



ARCHAÏOS

Archaeology, Culture & Heritage

OFFRE D'EMPLOI

20 JUILLET 2021

TOPOGRAPHE - PHOTOGRAMMÈTRE

ARABIE SAOUDITE, VALLÉE D'ALULA / FRANCE

Fondée en 2017, Archaïos est une société de recherche scientifique française dans le domaine du Patrimoine et de l'Archéologie. L'équipe d'Archaïos, composée de chercheurs et d'ingénieurs, rassemble une grande variété de services et de compétences lui permettant d'être impliquée dans de nombreux projets internationaux : cartes archéologiques, protection du patrimoine, fouilles archéologiques basées sur la recherche et le développement, ainsi que des formations pour les chercheurs locaux. Archaïos s'attache à recruter des spécialistes hautement qualifiés dans les techniques et les domaines de recherche nécessaires aux projets qu'elle propose afin d'obtenir les meilleurs résultats.

Dans le cadre du projet « **Historical Investigation of Al-Ula Old Town – Multiscalar Documentation for Urban Dynamics** » ou MuDUD, coordonné et financé par AFALULA (Agence française pour le développement d'AlUla) en partenariat avec la RCU (Royal Commission for AlUla), Archaïos recrute un.e **Topographe - Photogrammètre** pour l'étude de la Vieille Ville d'AlUla, dans le nord-ouest de l'Arabie Saoudite.

Projet pluriannuel mis en œuvre par Archaïos et mené par Dr. Apolline Vernet depuis début 2021, le projet MuDUD souhaite, à travers une approche pluridisciplinaire, appréhender l'histoire de la Vieille Ville d'AlUla. Travaillant au sein d'une équipe internationale d'experts, la/le Topographe - Photogrammètre est sous la direction de la Directrice du projet et du chef du pôle Gestion des Données, en collaboration avec la Project Manager.

La/le Topographe sera amené.e à se rendre dans la Vieille Ville d'AlUla (Arabie Saoudite) plusieurs fois par an, pour des missions de terrain de deux mois. Entre chaque mission, il/elle travaillera soit à Paris, au bureau d'Archaïos, soit à distance, en fonction de son lieu de résidence.

TITRE DU POSTE : Topographe - photogrammètre au sein du projet MuDUD à Archaïos

TYPE D'EMPLOI : CDI

SALAIRE : selon expérience

PROFIL : Géomaticien topographe / Archéologue topographe / Architecte travaillant en archéologie (5 an d'expérience professionnalisante minimum à l'étranger)

LIEU ET PERIODE DE TRAVAIL : Arabie Saoudite (région d'AlUla) / France (Paris) et/ou télétravail

POUR POSTULER : Merci d'envoyer un CV et une lettre de motivation de 1000 mots max. avant le 1er Septembre, 2021 par email avec « Candidature MUDUD - Poste Topographe - Photogrammètre » en objet de l'email à ces 4 adresses :

secretariat@archaios.fr, apolline.vernet@archaios.fr, benedict.khan@archaios.fr, remi.mereuze@archaios.fr

Afin d'évaluer au mieux l'expérience dans ce poste vous êtes invité.e à joindre un exemple de rapport ou article représentatifs de vos travaux.



MISSIONS PRINCIPALES

Sous la supervision du chef du pôle «Gestion des données», la/le Topographe - Photogrammètre devra, sur le terrain :

- Superviser l'enregistrement des informations spatiales directement sur le terrain avec une station totale
- Intégrer ces informations géographiques dans le SIG du projet en collaboration avec le gestionnaire SIG
- Préparer son terrain en collaboration avec les archéologues de terrain
- Enregistrer les informations spatiales issues des fouilles et de l'archéologie du bâti
- Participer à la documentation photographique puis produire les orthophotographies qui serviront de document de travail à l'équipe de terrain
- Exporter la documentation dans différents formats (.ply, .obj et .dxf)
- Travailler en collaboration avec le gestionnaire de bases de données et les archéologues participant aux missions
- Être en contact avec les spécialistes pouvant intervenir au sein du pôle
- Respecter les calendriers d'analyse imposés par le projet
- Adapter sa méthodologie aux contraintes du terrain

En plus de ses responsabilités et activités de terrain, la/le Topographe - Photogrammètre sera amené.e à :

- Générer des modèles 3D pour permettre leur visualisation et leur exploitation par les autres membres de l'équipe
- Prévoir la publication de certains modèles en ligne (type Sketchfab ou 3DHOP)
- Proposer des traitements photographiques et informatiques pour mettre en valeur les informations archéologiques
- Travailler en collaboration étroite avec les autres pôles du projet : «Archéologie de l'abandon», «Architecture», et «Archéologie du bâti»
- Préparer des comptes rendus réguliers de ses activités, en anglais
- Démontrer une rigueur scientifique certaine dans la rédaction des rapports, scientifiques et de terrain, en anglais
- Participer à la publication des rapports annuels, en anglais
- Assister aux réunions d'équipes sur le terrain et aux réunions de projet
- Être force de proposition dans l'équipe «Gestion des données» et dans le projet dans son ensemble.

PROFIL

Membre du département de recherche "Gestion des données", la/le Topographe - Photogrammètre participera activement au bon déroulement de l'ensemble du projet MuDUD, dans un esprit de collégialité.

La/le Topographe doit :

- Maîtriser la prise de vue pour orthophotographies
- Maîtriser les logiciels de traitement photographique
- Maîtriser la génération d'orthophotographies



- Maîtriser la manipulation d'une station totale
- Avoir des connaissances sur l'enregistrement de terrain en archéologie
- Connaissances sur l'enregistrement de façades construites et du bâti
- Savoir faire des relevés et produire des fichiers vectoriels

Pour ce faire, la/le Topographe doit maîtriser les logiciels suivants :

- Agisoft Metashape
- AutoCAD
- CloudCompare
- Meshlab
- QGIS
- Adobe Suite (Illustrator, Photoshop, Lightroom)

La/le Topographe doit réunir ces qualités :

- Résilience
- Bonne adaptabilité au terrain dans des conditions climatiques difficiles (chaud et aride)
- Capacité d'anticipation des besoins
- Capacité à travailler dans l'urgence quand elle se présente
- Bonne capacité à la hiérarchisation des tâches
- Diplomatie et discrétion
- Débrouillardise et polyvalence
- Flexibilité
- Savoir garder son sang-froid en toute circonstance, résistance au stress
- Être capable de travailler dans un environnement interculturel
- Avoir au moins un niveau B1 en anglais
- La connaissance de l'arabe serait un vrai plus
- Permis B et international (souhaitable)

Archaïos prend en charge le billet d'avion, le logement et la nourriture pour chaque mission sur le terrain. La perspective de travailler avec notre équipe vous motive ? Alors, rejoignez-nous en postulant à cette offre.

